

6. SINIFLAR 2.DÖNEM 1.YAZILIYA HAZIRLIK SORULARI VE CEVAPLARI

1-Veri türleri nelerdir?

CEVAP: Karakter veri tipi, Karakter dizisi veri tipi, Sayısal veri tipi, Özel veri tipi, Mantıksal veri tipi

2-Tüm tek haneli sayıları, harfleri ve özel karakterleri kapsar. Örneğin "B" harfi bu veri tipindedir.

Yukarıda anlatılan veri tipi nedir?

CEVAP: Karakter veri tipi

3-Birden fazla karakterin bir araya gelmesiyle oluşur. Örneğin "Bilgisayar" ifadesi bu veri tipindedir.

Yukarıda anlatılan veri tipi nedir?

CEVAP: Karakter dizisi veri tipi

4- Hesaplama işlemlerinde kullanılır. Tüm sayı çeşitlerini içerir. Örneğin; açılar, nüfus, uzaklık, ücret gibi ifadeler bu veri türündendir.

Yukarıda anlatılan veri tipi nedir?

CEVAP: Sayısal veri tipi

5-Evet yada hayır şeklindeki karar verme süreçlerinde kullanılır. Örneğin; arabası var mı, lise mezunu mu.

Yukarıda anlatılan veri tipi nedir?

CEVAP: Mantıksal veri tipi

6- Tarih, saat, adres, banka hesap numarası gibi verileri temsil eder.

Yukarıda anlatılan veri tipi nedir?

CEVAP: Özel veri tipi

7- Sınıftaki öğrenci sayısı hangi veri tipine girer?

CEVAP: Sayısal veri tipi

8-Problem ne demektir? Kısaca açıklayınız.

CEVAP: Günlük hayatımızda karşılaştığımız, çözüm aranması gereken durumlara denir.

9-Problem çözme adımları nelerdir? Yazınız.

CEVAP: 1-Problemi anlama

2-Plan yapma

3-Planı uygulama

4-Çözümü değerlendirme

10-Problem çözme yöntem ve teknikleri nelerdir?

CEVAP: Deneme yanılma, Beyin fırtınası, Tahmin etme, Daha basit parçalara ayırma, Sondan başa doğru ilerleme, Görsel harita ya da zihin hartası yöntemi, Canlandırma yapma, Model oluşturma, Problem sadeleştirme, Neden sonuç ilişkisi kurma, Hesaplama yapma, Algoritma oluşturma

11-Uygulanan çözüm yolunun başarılı olup olmadığı ve daha uygun bir çözüm yolunun varlığı değerlendirildiği problem çözme basamağı hangisidir?

CEVAP: Çözümü değerlendirme

12-Günlük hayatımızda karşılaştığımız, çözüm aranması gereken ve çözümü için bilgi, mantık, deneyim ve dikkat isteyen durumlara ne ad verilir?

CEVAP: Problem

13-Betül karşılaştığı bir problemi önce tam olarak belirlemiş ardından çözüm yolları arayarak çözüme ulaştırmıştır. Betül'ün uyguladığı sürece ne ad verilir?

CEVAP: Problem çözme süreci

14-Problem çözme adımlarının hangisinde bulunan çözümün en etkili ve kolay yol olup olmadığına bakılır?

CEVAP: Çözümü değerlendirme

15-Edison'un ampülü icat ederken defalarca kullandığı yöntem hangisidir?

CEVAP: Deneme yanılma yöntemi

16-Mert "En iyi roman nasıl yazılır?" problemini çözerken önce "En iyi kompozisyon veya metin nasıl yazılır?" probleminin çözümünü bulmaya çalışmıştır. Mert'in uyguladığı yöntem aşağıdakilerden hangisidir?

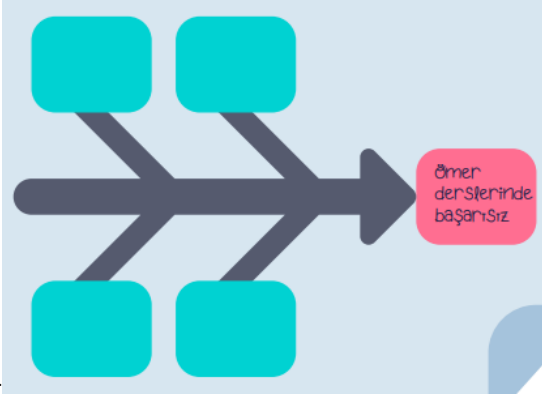
CEVAP: Daha basit problemleri çözme

17-Matematik alanında çözülemeyen 6 probleme ne ad verilir?

CEVAP: Milenyum problemleri

18-Problemi anlama adımı neler yapılabilir?

CEVAP: Bu problem ile ilgili elimizdeki temel bilgileri ortaya koyarız, ihtiyaç duyduğumuz başka bilgileri öğreniriz, Problem nasıl ortaya çıkmış araştırırız, daha önce böyle bir problem çözdük mü, tecrübemiz var mı buna bakarız.



Ömer derslerinde başarısızdır. Bunun 4 sebebini balık kılıcı yöntemini kullanarak yazarmısınız?

CEVAP: Dersi dinlemiyor, ödevlerini yapmıyor, telefon-bilgisayar-tablet-televiyon gibi cihazlarla çok vakit geçiriyor, geç saatlerde yatıyor, kahvaltı yapmadan geliyor vb.

20-Ham, işlenmemiş ve analiz edilmemiş ifadelere ne denir?

CEVAP: Veri

21-Veriler işlenip analiz edilince neye dönüşür?

CEVAP: Bilgi

22-Problemin çözüm süreci boyunca asla değişmeyen verilere ne denir?

CEVAP: Sabit

23-İlk biçimiyle kalmayan yeni değerler alabilen ifade ve nesnelere ne denir?

CEVAP: Değişken

24-Ekmekteki sabitleri yazınız.

CEVAP: Un, su, fırın

25-Matematiksel Operatörler nelerdir?

CEVAP: + - x /

26- Mantıksal Operatörler nelerdir?

CEVAP: Ve-Veya-Değil-eşittir-Büyüktür-Küçüktür-Büyük Eşit -Küçük Eşit gibi.

27- Bir aracı, nesneyi ya da sayıyı işletmek anlamında kullanılan ve bu anlamda birçok meslek ismine eklenen kelime aşağıdakilerden hangisidir?

CEVAP: Operatör

28- Bir problemi çözmek veya görevi yerine getirmek için adım adım listelenmiş talimatlara ne denir?

CEVAP: Algoritma

29-Algortima kullanmanın faydaları nelerdir?

CEVAP: Problemleri kolay ve hızlı çözüme ulaştırırız.

Hatalı işlem yapma ihtimalini azaltırız.

Farklı yol ve yöntemleri deneyebiliriz.

Tespit edilen hataları kolayca düzeltebiliriz.

Problem çözüm sürecinde daha az zaman harcarız.

30-Algoritmanın ilk ve son adımları nelerdir?

CEVAP: Başla – Bitir

31- Çay demleme Algoritması yapınız.

Adım 1: Başla

Adım 2: Çaydanlığa su doldur.

Adım 3: Ocağı yak.

Adım 4: Çaydanlığı ocağa koy.

Adım 5: Bir süre suyun kaynamasını bekle.

Adım 6: Çayı demle.

Adım 7: Çayı bardaklara koyup servis et.

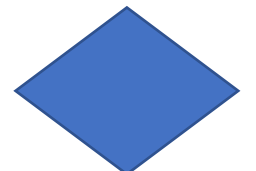
Adım 8: Bitir.

32- Algoritmanın daha rahat anlaşılabilmesi için görsel ve sembollerle gösterilmesine ne denir?

CEVAP: Akış şeması

33- “Demlikteki su kaynadı mı?” ifadesi için akış şemasında hangi şekli kullanmalıyız?

CEVAP: Eşkenar dörtgen



```
Çalıştığı zaman
ilerle
ilerle
ilerle
```

34- Yandaki bloklar ne yapar?

CEVAP: 3 adım ileri gidilmesini sağlar.

```
Çalıştığı zaman
sağa dön 90
bu işlemleri 5 kez tekrarla
yap ileri
```

35- Yandaki bloklar ne yapar?

CEVAP: Sağa dönüp 5 adım ileri gidilmesini sağlar.

```
Çalıştığı zaman
kadar tekrarla
yap ileri
```

36- Yandaki bloklar ne yapar?

CEVAP: Hedefe ulaşana kadar ileri gidilmesini sağlar.

```
Çalıştığı zaman
kadar tekrarla
yap ileri
eğer sağa doğru yol varsa 90
yap sağa dön 90
```

37-

Yukarıdaki bloklar ne yapar?

CEVAP: Hedefe ulaşana kadar ileri gidilmesini ve sağa doğru yol olduğunda sağa dönülmesini sağlar.

```
Çalıştığı zaman
bu işlemleri 4 kez tekrarla
yap ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 90 derece
```

38-

Yukarıdaki bloklar hangi şekli çizer?

CEVAP: Kare şeklini çizer.

```
Çalıştığı zaman
bu işlemleri 4 kez tekrarla
yap ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 90 derece
```

39-

Yukarıdaki bloklar kare şeklini çizmektedir. Karenin kenar uzunluğu ne kadardır?

CEVAP: 100 piksel

```
Çalıştığı zaman
bu işlemleri 3 kez tekrarla
yap ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 120 derece
```

40-

Yukarıdaki bloklar hangi şekli çizer?

CEVAP: Üçgen şeklini çizer.

```
Çalıştığı zaman
bu işlemleri 3 kez tekrarla
yap ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 120 derece
```

41-

Yukarıdaki bloklar kare şeklini çizmesini sağlamak için nasıl bir değişiklik yapmalıyız?

CEVAP: Sağa doğru 120 derece yerine sağa doğru 90 derece dönmesini sağlamalıyız.